**PROGETTO PERSONALE**:

**Lumio** è un gioco che nasce dall’idea di voler creare un piccolo game interattivo, in cui potermi cimentare nella programmazione. Realizzare un gioco di questo genere, anche se di piccole dimensioni, da zero è sempre stato un mio sogno.

Si tratta di uno storytelling adventure in cui bisogna risolvere degli enigmi per arrivare alla fine, i livelli da affrontare sono tre e di facile realizzazione, in cui però servirà un po’ di ingegno per trovare la risposta giusta.

L’interazione con il gioco avverrà nei seguenti modi:

* **Desktop**:

1. Click/Drag del mouse;
2. Tasti delle frecce per muovere il personaggio;

3a. Lettere della tastiera per rispondere alle domande;

3b. Oppure per rispondere alle domande, scegliere delle lettere dallo schermo con un click

* **Mobile**:

1. Touch and drag
2. Tastiera di testo (oppure punto 1.)

Trama ancora da migliorare, così come gli enigmi da risolvere.

SISTEMARE LE REPOSITORIES SU GITHUB